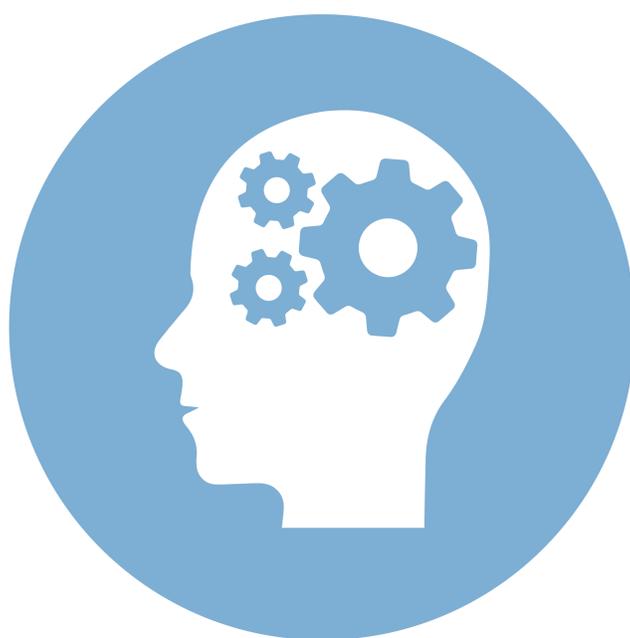


UM

BRAS DE TRANSFERT AMÉLIORÉ POUR LES MACHINES DE MARQUE SIDEL S1*



Our partners :

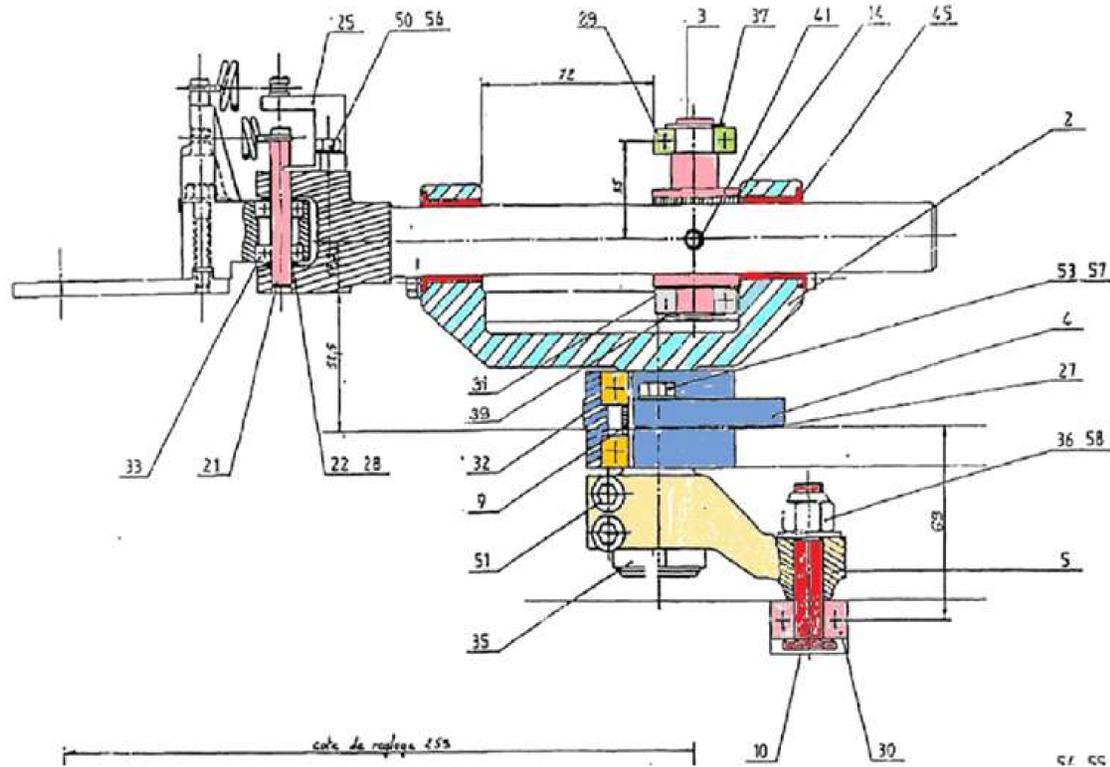


Covirep Sa



*UM n'est pas une licence de Sidel et les pièces UM n'ont pas été approuvés ou autorisés par Sidel.

SITUATION ACTUELLE



- Le client utilise actuellement la version Sidel LH645861 (1964586101).
- Le client opère une souffleuse 24/26 N°2051.
- Suite à la conversion de 2 machines à un col plus court, les bras de transfert ne semblent plus convenir. Afin d'assurer une bonne performance, 3 problématiques précises ont été identifiées :



- Les têtes ont tendance à se mettre de travers.
- Nous avons une différence de mesure entre les pinces gauches et droites.
- Les bras ont tendance à se lever en revenant au niveau des moules (fin de came, au niveau de la courbe retour).

SOLUTION PROPOSÉE

CORPS BRAS DE TRANSFERT

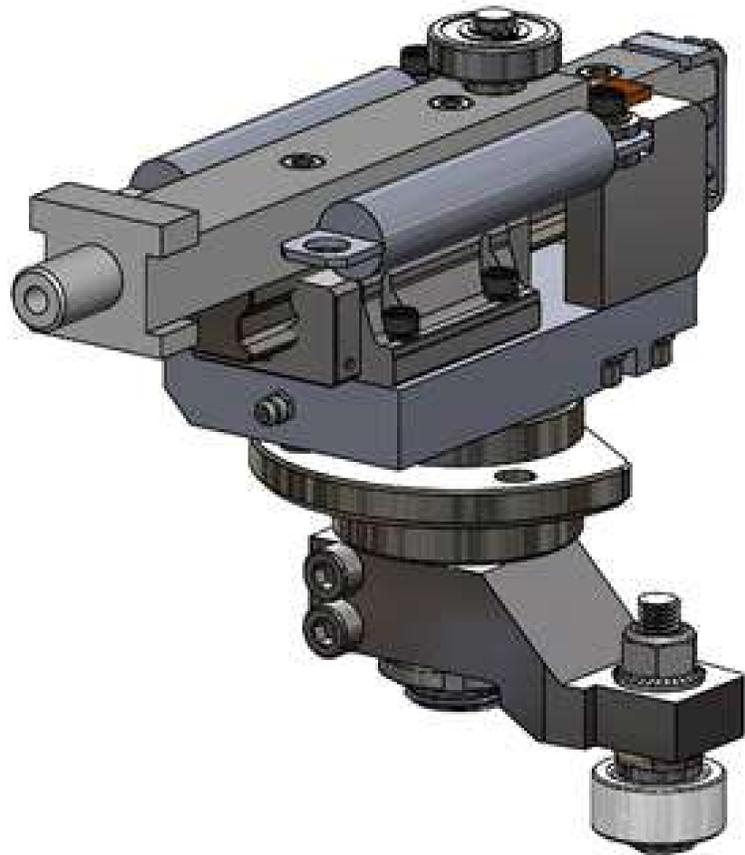
Améliorations :

- Roulement à bille linéaire.
- Utilisation d'un bras standard à serrage à vis (image A).

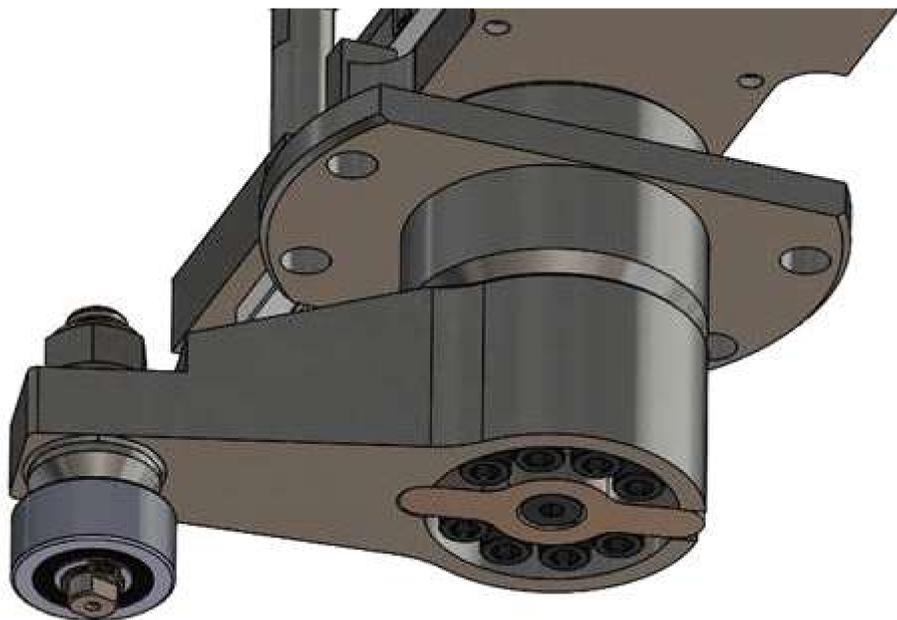
ou

- Utilisation d'un powerlock (image B) afin d'améliorer le calibrage et la rigidité (plus couteux).
- Utilisation d'une tête de bras de transfert S2 (page suivante).

A



B

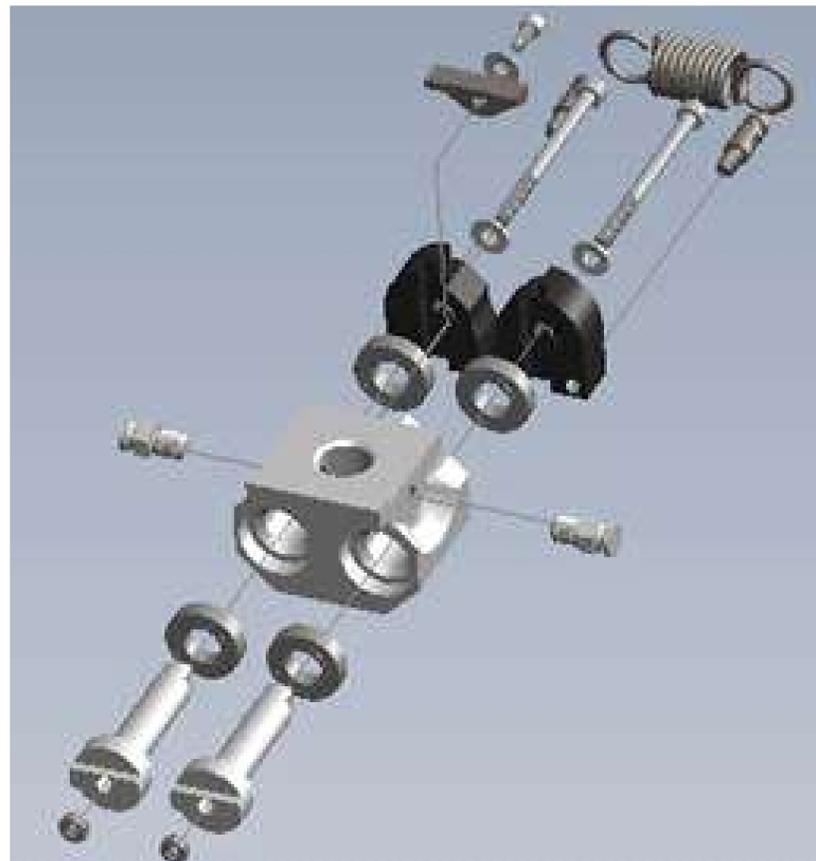


SOLUTION PROPOSÉE



Tête du bras de transfert

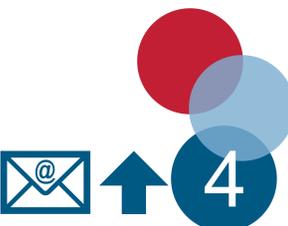
- Utilisation de la tête de bras de transfert améliorée (plus légère de type Sidel S2 avec roulement à bille).
- Nécessitera probablement l'utilisation de nouvelle pince ou la personnalisation d'une des pièces pour unir les pinces à la tête de bras de transfert (valider la solution la plus économique).



REQUIS POUR LE PROJET

Envoi d'un bras de transfert complet, avec tête et pinces, de la part du client pour certification/validation du dossier technique (durée de 2 semaines).

Validation du type de pinces utilisées par le client.



INFORMATIONS DE CONTACT

Hubert Pelletier

Associé, développement
des affaires

+1 514-349-2493

Martin Pelletier

Vice-Président
ventes

+1 450-454-2493 x244

sales@umallette.com

www.um-inc.com



Nos partenaires



Covirep Sa

